

Helsingin Invalidien Yhdistys ry:n (HIY) sisäkurlingsarjan säännöt

KENELLE

HIY:n sisäkurlingsarjan joukkueissa voivat pelata 12-vuotta täyttäneet vammaiset ja vammattomat pelaajat.

Joukkueen muodostaa enintään neljä pelaajaa. Näistä yksi voi olla vammaton.

Poikkeuksena saman perheen muodostama joukkue, missä voi olla kolme vammattonta pelaajaa.

Yli 60-vuotiaiden senioripelaajien lukumäärä joukkueessa on vapaa.

Joukkue on edustuskelppoinen, kunhan yksikin sen pelaajista on paikalla pelin alkaessa.

Myöhästyneet pelaajat tulevat peliin vasta uuden pään alkaessa.

PELIALUE JA VÄLINEET

Pelialue on 12 m pitkä ja 120 cm leveä. Pelialueen päässä on vinyylimuovinen 120 cm x 120 cm maalimatto. Sen keskellä sijaitsevan ”pesän” keskipisteestä mitataan 6 m:n päähän pelialueen eturaja – hogline. Tästä jälleen 6 m:n päähän 120 cm leveä heittolinja.

Peliä pelataan kevyillä muovisilla kurling-”kivillä” (4 punaista, 4 sinistä) ja muovisilla työntimillä.

Tarvittaessa voidaan käyttää myös vieritysrampppia, jolloin heittolinja voidaan yhteisesti sopia lähemmäksi maalimattoa (esim. hogline).

HEITTÄMINEN

Voit heittää kiven kädellä tai työntimen avulla.

Tarvittaessa voit käyttää myös vieritysrampppia apunasi.

Heittäjälle voidaan pesässä näyttää apukepillä merkki, mihin hänen halutaan heittävän.

Näkövammaiselle pelaajalle voi avustaja antaa äänimerkkejä tähdättävään kohtaan naksuttimella tai kepillä lattiaan koputtaen.

Heitto on mitätön, jos kätesi tai jalkasi koskettavat lattiaan heittolinjan yli ennen kuin kivi on irronnut kädestäsi / työntimestäsi tai heität leveyssuunnassa pelialueen ulkopuolelta.

Pyörätuolin / rollaattorin sisemmän renkaan tai kävelykepin / kyynärsauvan on oltava kokonaan heittolinjan takana ja heittolinjan sivumerkkien sisäpuolella.

Kurlinghengen mukaista on kuitenkin aina varoittaa vastustajaa tulevasta viivarikosta ennen heittosuoritusta.

Jos heitto on tapahtunut, eikä vastustajajoukkueen kapteeni ole siitä huomauttanut, on heitto hyväksytty.

Väärin heitetty kivi poistetaan pelistä ja vuoro siirtyy vastustajalle.

Jos kivi pysähtyyään on kokonaan päädyistä tai sivusta maalimaton ulkopuolella, on heitto mitätön ja kivi poistetaan pelistä.

Heitetty kivi on mitätön myös silloin, jos se ei mene kokonaan hoglinen yli.

Jos kivet poistetaan kentältä liian aikaisin, eivätkä joukkueet pääse yksimielisyyteen missä ne olivat olleet, pää uusitaan.

PELIN KULKU

Pelikaavioon ensimmäiseksi merkitty joukkue pelaa aina sinisillä kivillä ja vastustaja punaisilla. Aluksi jokaisella pelaajalla on oikeus kahteen harjoitusheittoon. Ensimmäisen pään heittojärjestys ratkaistaan kapteenien ”t-heitoilla”. Ensin sinisillä kivillä pelaavaan joukkueen kapteeni heittää yhden heiton, jonka jälkeen kivi poistetaan radalta. Seuraavaksi on vastustajan vuoro. Lähimmäksi pesän keskipistettä heittänyt joukkue heittää ensimmäisessä päässä viimeisenä. Jos kumpikaan joukkue ei saa kiveä pesään, arvotaan ”t-heiton” voittaja. Seuraavissa päissä aloitusvuoro on edellisen pään voittaneella joukkueella.

Joukkueet heittävät vuorotellen kaikki neljä kiveä. Esim. ensin sininen sitten punainen sitten sininen sitten punainen jne.

Jos joukkueissa on yksi pelaaja, heittävät he vuorotellen.

Jos joukkueessa on kaksi pelaaja, heittää ensimmäinen pelaaja ensimmäisen ja toisen kiven ja toinen kolmannen ja neljännen kiven.

Jos joukkueessa on kolme pelaajaa, heittää ensimmäinen pelaaja ensimmäisen ja toisen kiven, seuraava kolmannen ja viimeinen pelaaja neljännen kiven.

Jos joukkueessa on neljä pelaajaa heittää ensimmäinen pelaaja ensimmäisen kiven toinen toisen jne.

Peleissä ei käytetä tuomareita, vaan joukkueet sopivat keskenään pisteiden jakautumisen jokaisen pään jälkeen sekä pelin päättyttyä.

Kun pään kaikki kivet on heitetty, joukkue jolla on enemmän kiviä lähempänä pesän keskustaa voittaa pään. Pisteitä saa niin monta kuin omia kiviä on lähempänä keskustaa kuin vastustajalla. Vain toinen joukkue saa pisteitä. Sarjan peleissä pelataan kymmenen päätä.

Jos peli on tasan, kun kaikki kymmenen päätä on pelattu, pelataan niin monta jatkopäätä kunnes voittaja on selvillä. Lopputilanne vahvistetaan kapteenien tai heidän edustajiensa allekirjoituksilla pelipöytäkirjaan, mikä luovutetaan lajiohjaajalle.

Pelitulokset kirjataan kotisivuillemme www.sisakurling.nimenhuuto.com

Antoisia pelihetkiä sisäkurlingin parissa.

Muista kurlingin ”etiketti”: Älä häiritse vastustajan heittoa.

Vastustajan onnistuneille heitoille saa aina antaa tunnustusta.

Pelin päättyttyä kättele ja kiitä vastustajaasi hyvästä pelistä.

GOOD KURLING!!!

HIY:n sisäkurlingohjaaja
050 3242027
jari.manni@gmail.com