

# Sisäkurlingturnaus Iiris-keskuksessa 26.1.2014

## JOUKKUEET

Turnaus pelataan kahden henkilön joukkueilla. Joukkueeseen voi kuulua myös yksi varapelaaja. Ainakin toisen kentällä olevista joukkueen jäsenistä on oltava jonkun vammaisjärjestön / -yhdistyksen jäsen tai yli 60-vuotias senioripelaaja.

## VÄLINEET JA KENTTÄ

Turnauksessa käytetään järjestäjän kiviä, työntimiä, vieritysramppia ja maalimattoa. Jos pelaaja haluaa käyttää omaa työnnintään, sen pituus saa olla enintään 130 cm.

Pelialue on heittolinjasta pesän keskelle 10 m ja leveys 3 m.

Hogline on pesän keskipisteestä 5 m:n päässä.

## HEITTÄMINEN

Voit heittää kiven kädellä tai työntimen avulla.

Tarvittaessa voit käyttää myös vieritysramppia apunasi. Avustajan on oltava selin kenttän päin. Hän asettaa rampin oikeaan kohtaan heittäjän ohjeiden mukaan.

Näkövammaiselle pelaajalle voi avustaja antaa pesässä äänimerkkejä tähdättävään kohtaan naksuttimella tai kepillä lattiaan koputtaen.

Heitto on mitätön, jos kätesi tai jalkasi koskettavat heittolinjan yli tai heitit leveyssuunnassa pelialueen ulkopuolelta.

Pyörätuolin tai rollaattorin renkaiden on oltava kokonaan heittolinjan takana ja heittolinjan sivumerkkien sisäpuolella. Kurlinghengen mukaista on kuitenkin aina varoittaa vastustajaa tulevasta viivarikosta ennen heittosuoritusta.

Väärin heitetty kivi poistetaan pelistä ja vuoro siirtyy vastustajalle.

Jos kivi pysähtyyään on kokonaan päädyistä tai sivusta maalimaton ulkopuolella, on heitto mitätön ja kivi poistetaan pelistä. Heittovuoro siirtyy vastustajalle.

Heitetty kivi on mitätön myös silloin, jos se ei mene kokonaan hoglineen yli.

## PELIN KULKU

Joukkueiden kapteenit suorittavat ratatuomarin johdolla arvonnän. Arvonnän voittanut joukkue aloittaa ensimmäisen pään. Hävinnyt joukkue valitsee kivien värin. Seuraavassa päässä aloitusvuoro vaihtuu jne.

Kun kivien värin on sovittu, on jokaisella pelaajalla oikeus kahteen harjoitusheittoon.

Joukueen ensimmäinen pelaaja heittää ensimmäisen ja toisen kiven. Toinen pelaaja kolmannen ja neljännen.

Ratatuomari kertoo tarvittaessa pelitilanteen jokaisen heitetyn kiven jälkeen. Kiistatilanteissa lopullisen päätöksen tekee paikalle kutsuttu turnauksen päätuomari. Kun pään kaikki kivet on heitetty, joukkue jolla on enemmän kiviä lähempänä pesän keskustaa voittaa pään. Pisteitä saa niin monta kuin omia kiviä on lähempänä keskustaa kuin vastustajalla. Vain toinen joukkue saa pisteitä.

Pelin kesto on 60 min tai kahdeksan päätä. Jos peli on tasan, kun kaikki päät on pelattu, pelataan niin monta jatkopäätä kunnes voittaja on selvillä.

Ratatuomari ilmoittaa kun peliaikaa on jäljellä enää 10 min. Ilmoituksen jälkeen ei aloiteta uutta päätä vaan sen hetkinen tilanne jää voimaan.

Alkusarjassa siis tasapelitkin ovat mahdollisia. Alkusarjan päätyttyä pisteiden ollessa tasan joukkueiden järjestyksen ratkaisee voitettujen ja hävittyjen päiden suhde, voitettujen päiden lukumäärä, keskinäiset ottelut ja lopuksi yksi T-heitto / joukkue. Tauon jälkeiset sijoituspelit pelataan kuitenkin loppuun asti ilman aikarajoitusta.

Lopputilanteet vahvistetaan kapteenien allekirjoituksilla pöytäkirjaan.

**Muista kurlingin ”etiketti”: Älä häiritse vastustajan heittoa.**

**Vastustajan onnistuneille heitoille saa aina antaa tunnustusta.**

**Ennen pelin alkua ja pelin päätyttyä muista kättellä vastustajasi.**

**GOOD KURLING!!!**