

Spurtti-sisäkurlingsäännöt

Lähde:

Great Britain Kurling Association

New Age Kurling Official Rules

Effective 1st January 2011

www.spurtti-sisakurling.nimenhuuto.com ->Kuvat ja materiaalit -> Sekalaiset ->Kurling Rules

KENELLE

Spurtti-sisäkurlingsarjan joukkueissa voivat pelata 15-vuotta täyttäneet vammaiset ja vammattomat pelaajat yhdessä 60-vuotta täyttäneiden senioripelaajien kanssa.

Joukkueessa voi olla enintään neljä pelaajaa yhtäaikaan kentällä. Näistä yksi saa olla vammaton 15-60 vuotias pelaaja. Joukkue on edustuskelppoinen, kunhan yksikin sen pelaajista on paikalla pelin alkaessa. Myöhästyneet pelaajat tulevat peliin vasta uuden pään alkaessa.

VÄLINEET

Peliä pelataan kevyillä muovisilla kurling-”kivillä” (4 punaista, 4 sinistä) ja muovisilla työntimillä. Tarvittaessa voidaan käyttää myös vieritysramppeja. Maalimatto on vinyylimuovia.

Pelialue on noin 10 m pitkä ja 3 m leveä.

Maalimatto asetetaan kentän päähän. Pesän keskipisteestä mitataan 5 m:n päähän pelialueen eturaja - hogline. Tästä jälleen 5 m:n päähän 3 m leveä heittolinja.

HEITTÄMINEN

Voit heittää kiven kädellä tai työntimen avulla.

Tarvittaessa voit käyttää myös vieritysramppeja apunasi.

Heittäjälle voidaan pesässä näyttää apukepillä merkki, mihin hänen halutaan heittävän.

Näkövammaiselle pelaajalle voi avustaja antaa äänimerkkejä tähdättävään kohtaan naksuttimella tai kepillä lattiaan koputtaen.

Heitto on mitätön, jos kätesi tai jalkasi koskettavat lattiaan heittolinjan yli ennen kuin kivi on irronnut kädestäsi / työntimestäsi tai heität leveyssuunnassa pelialueen ulkopuolelta.

Pyörätuolin tai rollaattorin renkaiden on oltava kokonaan heittolinjan takana ja heittolinjan sivumerkkien sisäpuolella. Kurlinghengen mukaista on kuitenkin aina varoittaa vastustajaa tulevasta viivarikosta ennen heittosuoritusta.

Väärin heitetty kivi poistetaan pelistä ja vuoro siirtyy vastustajalle.

Jos kivi pysähtyyään on kokonaan päädyistä tai sivusta maalimaton ulkopuolella, on heitto mitätön ja kivi poistetaan pelistä.

Heitetty kivi on mitätön myös silloin, jos se ei mene kokonaan hoglineen yli.

PELIN KULKU

Kapteenit tai heidän edustajansa suorittavat arvonnin luotettavalla tavalla esim. kolikkoa heittäen. Ei kiveä pyörittämällä. Arvonnin voittanut joukkue aloittaa ensimmäisen pään, arvonnin hävinnyt joukkue valitsee kivien värin. Seuraavassa päässä aloitusvuoro vaihtuu jne.

Kun kivien värin on sovittu, on jokaisella pelaajalla oikeus kahteen harjoitusheittoon.

Ennen pelin alkua kapteenit tai heidän edustajansa hyväksyvät allekirjoituksillaan joukkueiden kokoonpanot.

Joukkueet heittävät vuorotellen kaikki neljä kiveä. Esim. ensin sininen sitten punainen sitten sininen sitten punainen jne.

Jos joukkueissa on yksi pelaaja, heittävät he vuorotellen.

Jos joukkueessa on kaksi pelaaja, heittää ensimmäinen pelaaja ensimmäisen ja toisen kiven ja toinen kolmannen ja neljännen kiven.

Jos joukkueessa on kolme pelaajaa, heittää ensimmäinen pelaaja ensimmäisen ja toisen kiven, seuraava kolmannen ja viimeinen pelaaja neljännen kiven.

Jos joukkueessa on neljä pelaajaa heittää ensimmäinen pelaaja ensimmäisen kiven toinen toisen jne.

Peleissä ei käytetä tuomareita, vaan joukkueet sopivat keskenään pisteiden jakautumisen jokaisen pään jälkeen sekä pelin päätyttyä.

Kun pään kaikki kivet on heitetty, joukkue jolla on enemmän kiviä lähempänä pesän keskustaa voittaa pään. Pisteitä saa niin monta kuin omia kiviä on lähempänä keskustaa kuin vastustajalla. Vain toinen joukkue saa pisteitä. Sarjan peleissä pelataan kymmenen päätä.

Jos peli on tasan, kun kaikki kahdeksan päätä on pelattu, pelataan niin monta jatkopäätä kunnes voittaja on selvillä. Jos pää on kesken klo 19.45, ei aloiteta enää uutta päätä vaan sen hetkinen tilanne jää voimaan.

Lopputilanne vahvistetaan kapteenien tai heidän edustajiensa allekirjoituksilla pelipöytäkirjaan, mikä luovutetaan lajiohjaajalle.

Pelitulokset kirjataan kotisivuillemme www.spurtti-sisakurling.nimenhuuto.com

Antoisia pelihetkiä sisäkurlingin parissa.

Muista kurlingin ”etiketti”: Älä häiritse vastustajan heittoa.

Vastustajan onnistuneille heitoille saa aina antaa tunnustusta.

Pelin päätyttyä kättele ja kiitä vastustajaasi hyvästä pelistä.

GOOD KURLING!!!